

Règlement du tournoi FIFA 21 VYCAF

1. Inscrivez-vous au tournoi en envoyant votre prénom, catégorie au VYCAF et votre pseudo (Playstation ou Xbox) en message privé Insta ou Facebook, tout participant n'étant pas licencié au club sera refusé.
2. Déroulement du tournoi : phases de poule sous format simple match aller avec 2 qualifiés par poule puis phase à élimination directe sous format aller-retour.
3. Délais :
 - a. Vous avez une semaine à partir du début du tournoi pour ajouter vos adversaires via leurs pseudos et effectuer l'ensemble de vos matchs de poule. Vous êtes libre de vous arranger avec votre adversaire pour le jour et l'horaire de votre match.
 - b. Il y aura ensuite une semaine pour réaliser vos matchs à élimination directe, nous réaliserons le tirage au sort pour connaître vos adversaires. Pour ces matchs à élimination directe, la règle du but à l'extérieur compte sur ces matchs aller-retour. En cas d'égalité parfaite sur les deux matchs, un 3^e match est joué sous format « but en or ».
4. Résultats de chaque match : à la fin de chaque match, envoyez-nous par message privé le résultat et un screen comme justificatif du résultat contenant votre pseudo et celui de votre adversaire (pour éviter tout litige).
5. Déroulement du match :
 - a. Le jour hébergeant le match est indiqué sur la feuille de match à gauche (à domicile).
 - b. Si un problème de connexion est rencontré à 0-0, le match est à rejouer.
 - c. Si un problème de connexion est rencontré et que au moins 1 but est marqué dans le match, le joueur ayant une déconnexion est déclaré forfait et le score de 3-0 est appliqué.
 - d. Si un problème de connexion est rencontré et que le score est supérieur à 3 buts d'écart en la défaveur du joueur rencontrant la déconnexion, le score à l'instant de la déconnexion est appliqué.
 - e. Comportement non fair-play : vous devez faire preuve de respect envers votre adversaire. Si un comportement est dénoncé et prouvé par votre adversaire, vous récolterez une sanction pouvant aller jusqu'à l'exclusion du tournoi.
6. Préparation de la partie :

Ajoutez votre adversaire sur la console à l'aide du compte de jeu qui est indiqué sur votre fiche de match.

Le joueur désigné à domicile doit inviter son adversaire dès que les deux joueurs sont disponibles.

Vous devez affronter votre adversaire via le mode de matchs amicaux en ligne.

Pour cela, allez dans **Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter**.

Les réglages suivants doivent être utilisés :

Durée périodes : **6 Minutes**

Commandes : **Tout**

Vitesse jeu : **Normale**

Type effectif : **En ligne**

Si vous ne parvenez pas à vous rejoindre, voici les actions à effectuer :

- Vous avez ajouté votre adversaire mais il n'apparaît pas dans la liste d'amis : relancez le jeu.
- Dans le cas où les deux joueurs reçoivent un message d'erreur en voulant rejoindre l'invitation à la partie : redémarrage de votre box internet (action à effectuer par les deux joueurs).

Si aucune de ces actions ne marche le match sera alors annulé en raison de l'impossibilité de le jouer.

7. Spécificité de déconnexion :

En cas de déconnexion due aux serveurs EA (aucun des joueurs n'a reçu de points), le match reprendra là où il s'est arrêté en conservant le score, il faudra donc jouer le temps restant en prenant soin de prendre un clip vidéo à la fin de ce temps en cas de contestation.

PS : Une déconnexion due aux serveurs EA ne sera validée que dans le cas où aucun point n'a été attribué aux joueurs.

Quitter le match n'est pas autorisé ! Si vous quittez votre match vous vous exposerez très souvent à une disqualification directe.

Si votre adversaire ne sélectionne pas une équipe en conformité avec le règlement alors n'acceptez pas le lancement du match, rappelez lui la règle et s'il ne change toujours pas d'équipe, dans ce cas demandez un arbitre.

Pour un problème de formation personnalisée, prenez votre preuve durant le match (cf. chapitre "Utilisation de formation personnalisée"), finissez la partie et ensuite demandez un arbitre.

Pour un problème de qualité de la connexion, les arbitres ne peuvent pas intervenir et vous devez jouer votre match, ils interviendront en revanche en cas de déconnexion (cf. chapitre "Connexion/Déconnexion"), cependant, un joueur faisant l'objet de multiples signalements pourra se voir attribuer une sanction.

8. Forfait

Un forfait en phase de poule entraînera la défaite 3-0 et la perte de 1 point au classement. Un forfait en phase à élimination directe entraînera la défaite sur l'ensemble des deux matchs.

Exemple : Si vous gagnez le match aller 5-0, vous devez jouer le match retour. Si vous déclarez forfait au match retour, le résultat du match aller sera annulé et vous perdez la double confrontation.

9. Utilisation d'un effectif personnalisé :

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si vous remarquez que ce point est enfreint avant le lancement du match, alors refusez de jouer et rappelez à votre adversaire que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

Si ceci est constaté durant le match, vous devrez fournir une preuve formelle montrant que l'adversaire utilise une formation personnalisée.

10. Pour tout litige ou problème, n'hésitez pas à nous contacter sur les réseaux sociaux ou par mail à marketing@vycafoot.com.

